



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



Liceul Tehnologic Târgu Jiu
JUDEȚUL GORJ - ROMANIA

CONSOLIDAREA EFORTURILOR ANTI-BULLYING: ABORDAREA VIOLENȚEI ÎN ȘCOLILE DIN UNIUNEA EUROPEANĂ

Ghidul elevului





CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



Cuprins

Despre misiunea SABE	3
Ce este jocul SABE?	3
Ce vei învăța	4
De ce contează alegerile tale	4
Primii pași: pagina principală	4
Accesarea jocului	5
Înregistrare	5
Alegerea limbii	5
Explorarea funcțiilor paginii principale	6
Cum se joacă jocul	11
Intrarea în școală (fila Acasă)	11
Harta scenariilor (fila principală)	12
Comenzile instrumentelor	13
Parcurgerea unei povești	14
Momente de reflecție și finalizarea scenariilor	16
Puncte de verificare pe parcursul poveștii (momente de pauză și reflecție)	16
Fișa finală a scenariului	17
Urmărirea progresului și finalizarea jocului	18
Poveștile din școală	19
Zona de activități (materiale pentru caietul de lucru)	21
Set de instrumente de sprijin și resurse externe	24
Lista de verificare a celui care intervine	24
Lista de verificare „Rămâi în siguranță și vorbește”	25



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



Resurse externe și canale de ajutor

26

Linii naționale de asistență (pentru fiecare țară parteneră)

26

Site-uri utile

30

Despre misiunea SABE

Bine ai venit la jocul interactiv SABE! Ești pe punctul de a porni într-o călătorie importantă pentru a face școlile, comunitățile și spațiile noastre digitale mai sigure, mai prietenoase și mai incluzive pentru toți.

Bullyingul și violența școlară sunt probleme serioase cu care mulți elevi se confruntă în fiecare zi. Fie că apar în clasă, pe coridoarele școlii sau online, prin intermediul rețelelor sociale, bullyingul îi rănește profund pe oameni. Dar există și o veste bună: ai puterea de a schimba lucrurile. Înțelegând de ce apare bullyingul și învățând cum să reacționezi, poți contribui la oprirea lui.

Vizitează site-ul proiectului pentru mai multe informații: <https://www.sabe-anti-bullying.eu/>

Ce este jocul SABE?

SABE este acronimul pentru Strengthening Anti-Bullying Efforts (Consolidarea eforturilor anti-bullying). Am transformat situații reale din școală într-un mini-joc interactiv. În loc să citești doar o poveste sau să asculți o lecție, acest joc te plasează chiar în mijlocul acțiunii.

Pe măsură ce explorezi jocul, vei întâlni personaje diferite care trec prin diverse provocări. În momentele-cheie, povestea se va opri, iar alegerile tale vor determina ce se întâmplă în continuare. Vei vedea direct cum un singur cuvânt sau o singură acțiune poate schimba ziua cuiva sau chiar viața sa.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



Ce vei învăța

Parcurgând cele șase povești interactive din școală, vei dezvolta abilități importante pentru a te ajuta pe tine și pe ceilalți:

- **Recunoaște diferitele tipuri de bullying:** Vei învăța să identifici bullyingul verbal (de exemplu, poreclirea și jignirile), bullyingul fizic (de exemplu, lovirea sau împingerea), excluderea socială (lăsarea intenționată a unei persoane pe dinafară) și cyberbullyingul (hărțuirea online și comportamentele digitale nesigure).
- **Dezvoltă empatia:** Te vei pune în locul diferitelor personaje pentru a înțelege cum se simt persoanele vizate de bullying și de ce sprijinul emoțional este atât de important.
- **Devino un „upstander” (persoană care intervine):** Vei învăța să treci de la rolul de martor pasiv (cineva care vede bullyingul, dar nu face nimic) la cel de „upstander” activ (cineva care intervine în siguranță pentru a opri bullyingul și a-i ajuta pe ceilalți).

De ce contează alegerile tale

În acest joc nu există răspunsuri simple „corecte” sau „greșite” și nu vei primi o notă mică dacă faci o greșeală. Jocul este un spațiu sigur în care poți experimenta. Poți reveni oricând, poți încerca o altă variantă și poți vedea cum o abordare diferită schimbă situația.

Alegerile pe care le faci în acest joc reflectă alegerile cu care te confrunți în viața reală. Vocea ta, empatia ta și acțiunile tale contează.

Primii pași: pagina principală

Înainte de a intra în povești, trebuie să știi cum să accesezi și să configurezi platforma de joc. Această secțiune te va ghida prin primii pași de pe pagina principală, astfel încât să fii pregătit să joci.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



Accesarea jocului

Jocul interactiv SABE funcționează integral online, ceea ce înseamnă că nu trebuie să descarci sau să instalezi fișiere mari ori aplicații pe dispozitivul tău. Funcționează pe calculatoare desktop, laptopuri, telefoane mobile și tablete.

Pentru a începe, fă clic pe următorul link pentru a deschide platforma: <https://platform.sabe-anti-bullying.eu/>.

Înregistrare

Una dintre cele mai utile caracteristici ale platformei SABE este configurarea sa care protejează confidențialitatea:

- **Nu este necesar niciun cont:** Nu trebuie să te înregistrezi, să creezi un profil sau să alegi o parolă.
- **Nu sunt colectate date cu caracter personal:** Platforma nu îți solicită numele, adresa de e-mail sau numărul de telefon.
- **Acces imediat la joc:** Imediat ce pagina se încarcă, ai acces la toate secțiunile jocului.

Alegerea limbii

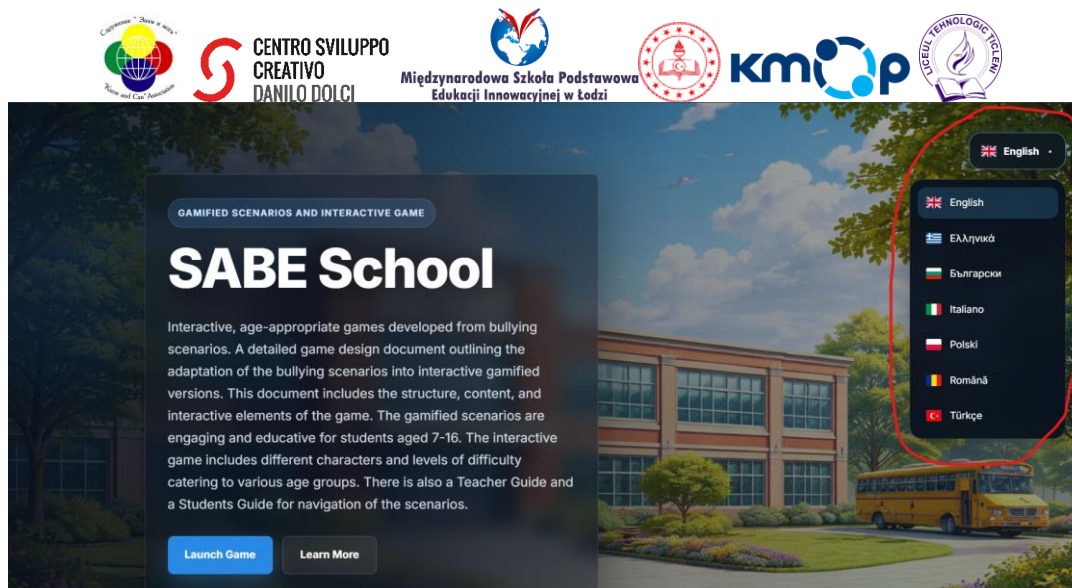
Jocul este disponibil în următoarele limbi: engleză, bulgară, italiană, poloneză, greacă, română și turcă.

Privește în colțul din dreapta sus al ecranului. Vei vedea un meniu derulant **pentru selectarea limbii**. Fă clic pe acesta pentru a selecta limba preferată. Interfața jocului se va adapta imediat limbii alese, astfel încât să poți citi și înțelege fiecare opțiune de dialog.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Explorarea funcțiilor paginii principale

Când site-ul se încarcă, vei ajunge în centrul principal de informații (pagina principală). Gândește-te la această pagină ca la centrul tău de control. Iată ce vei vedea pe ecran și pe măsură ce derulezi pagina:

- **Butonul „Lansează jocul”:** Acesta este punctul principal de acces. Dacă apeși pe acest buton mare și vizibil, se va deschide imediat mediul mini-jocului în care sunt disponibile cele șase scenarii.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



GAMIFIED SCENARIOS AND INTERACTIVE GAME

SABE School

Interactive, age-appropriate games developed from bullying scenarios. A detailed game design document outlining the adaptation of the bullying scenarios into interactive gamified versions. This document includes the structure, content, and interactive elements of the game. The gamified scenarios are engaging and educative for students aged 7-16. The interactive game includes different characters and levels of difficulty catering to various age groups. There is also a Teacher Guide and a Students Guide for navigation of the scenarios.

Launch Game

Learn More

6

Scenarios

Story-Based

Interactive Learning

Hosted Online

Free Access

- **Butonul „Află mai multe”**: Dacă vrei să afli mai multe despre proiectul SABE, misiunea noastră sau organizațiile implicate, acest buton îți va oferi informațiile de context.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



KMO P



GAMIFIED SCENARIOS AND INTERACTIVE GAME

SABE School

Interactive, age-appropriate games developed from bullying scenarios. A detailed game design document outlining the adaptation of the bullying scenarios into interactive gamified versions. This document includes the structure, content, and interactive elements of the game. The gamified scenarios are engaging and educative for students aged 7-16. The interactive game includes different characters and levels of difficulty catering to various age groups. There is also a Teacher Guide and a Students Guide for navigation of the scenarios.

Launch Game

Learn More

6

Scenarios

Story-Based

Interactive Learning

Hosted Online

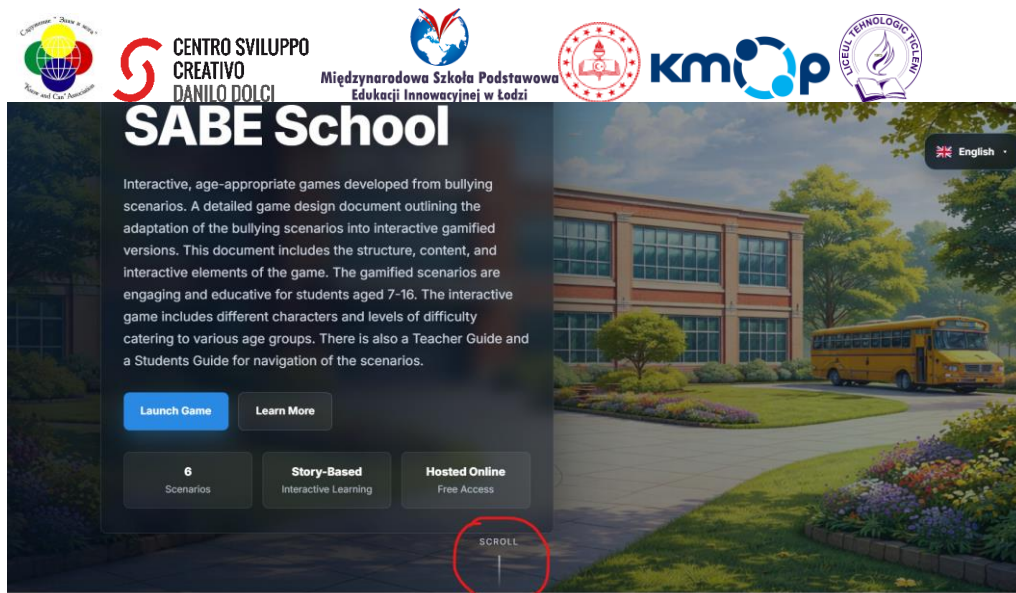
Free Access

- **Indicatorul de derulare:** Pe ecran va apărea o pictogramă mică în mișcare sau o săgeată care te îndeamnă să folosești roțița mouse-ului ori degetul pentru a derula în jos și a explora restul paginii.

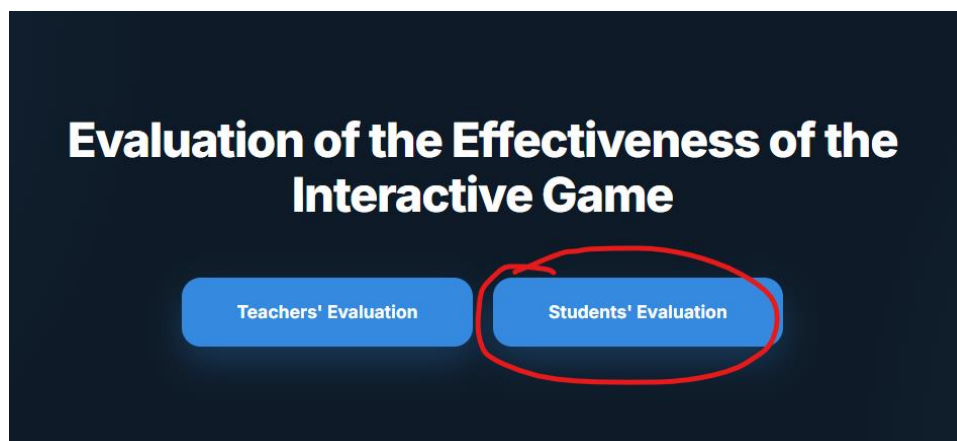


Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



- **Butonul „Evaluarea elevilor”**: Acesta deschide direct formularul scurt de feedback, pe care îl vei completa după terminarea jocului.



- **Siglele partenerilor**: În partea de jos vei vedea siglele tuturor organizațiilor partenere din diferite țări implicate în proiect. Dacă dorești, poți face clic pe orice siglă pentru a vizita site-ul oficial al partenerului respectiv.

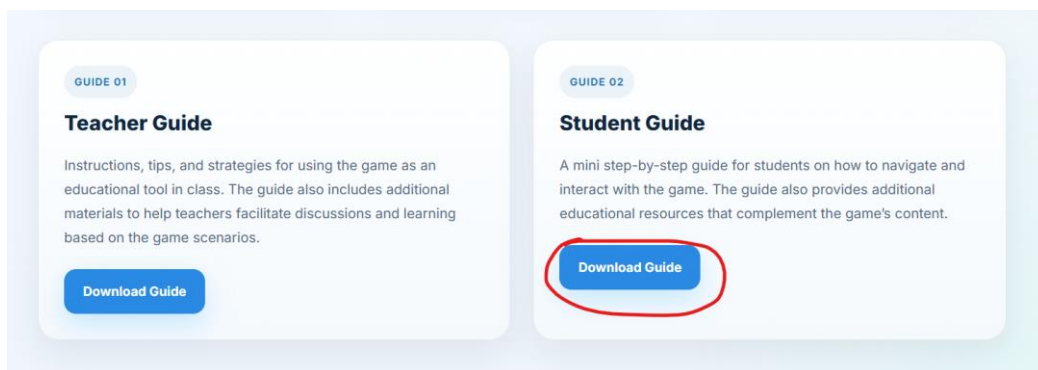


**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



- **Secțiunea „Ghidul elevului”:** Aflată mai jos pe pagină, această secțiune îți permite să descarci o copie digitală a ghidului apăsând butonul „Descarcă ghidul”.



- **Informații despre proiect (subsol):** În partea de jos a paginii vei găsi declarația oficială a Uniunii Europene, care arată că acest proiect este finanțat prin programul Erasmus+ al UE.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



KMO P



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

PROJECT NUMBER

2024-1-BG01-KA220-SCH-000248175

PROGRAMME

Erasmus+, KA220-SCH – Cooperation
partnerships in school education

DURATION

01.11.2024 – 31.10.2026

Cum se joacă jocul

Acum că ai lansat jocul de pe pagina principală, este momentul să înțelegi comenzile și instrumentele de navigare care te vor ajuta să te deplasezi prin școală și să interacționezi cu poveștile. Interfața este concepută să fie clară și ușor de utilizat, astfel încât să te poți concentra pe poveste și pe alegerile pe care le ai de făcut.

Intrarea în școală (fila Acasă)

Când apeși butonul „Lansează jocul” de pe pagina principală, ecranul va trece în mediul jocului. Vei ajunge în fila Acasă:

- Pentru a începe, apasă pur și simplu butonul mare „Explorează poveștile” aflat chiar în mijlocul ecranului.
- Acest buton deschide ușile școlii virtuale și te duce direct la centrul principal al misiunilor.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



Harta scenariilor (fila principală)

După ce apeși butonul de intrare, vei ajunge în fila principală. Acest panou funcționează ca o hartă interactivă a școlii. Pe ecran vei vedea 6 puncte interactive distincte.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



Fiecare punct interactiv reprezintă o poveste și o situație specifică de bullying în care este nevoie de ajutorul tău. Poți parcurge poveștile în orice ordine dorești, deși recomandăm să le parcurgi succesiv împreună cu colegii. Pentru a deschide o poveste, apasă pictograma punctului interactiv corespunzător.

Comenzile instrumentelor

Când te afli în fila principală sau parcurgi o poveste, urmărește colțurile de jos ale ecranului. Acolo se află două funcții foarte utile:

- **Activare/dezactivare sunet (colțul din stânga jos):** Jocul include muzică de fundal pentru o experiență mai atractivă. Dacă muzica te distrage în timp ce citești sau dacă profesorul dorește ca toată lumea să oprească sunetul în timpul orei, privește în colțul din stânga jos. Apasă pictograma audio pentru a opri sau porni imediat muzica.



- **Contor de progres (colțul din dreapta jos):** Pentru a-ți urmări progresul, în colțul din dreapta jos al ecranului se află un contor. La început va afișa 0/6. De fiecare dată când finalizezi complet una dintre poveștile școlii, contorul se actualizează automat (de exemplu, la 1/6, apoi 2/6 și așa mai departe).



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



Parcurgerea unei povești

După ce selectezi un punct interactiv și intri într-un scenariu activ, comenzile se modifică ușor pentru a te ajuta să citești și să avansezi prin dialoguri:

- **Nota introductivă:** Apăsarea unui punct interactiv deschide mai întâi povestea și afișează un scurt rezumat introductiv al situației. Dacă ai apăsat din greșeală, poți alege butonul „Înapoi” pentru a reveni la harta școlii. Dacă ești pregătit să continui, apasă butonul „Start” pentru a începe povestea interactivă.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



- **Citirea replicilor din dialog:** Poveștile se desfășoară asemenea unui roman grafic sau unei benzi desenate, cu personaje care discută între ele. Tu controlezi ritmul conversației:
 - **Butonul „Următorul”:** Apasă acest buton după ce ai terminat de citit replica actuală pentru ca următoarea propoziție sau acțiune să apară pe ecran.
 - **Butonul „Înapoi”:** Dacă ai apăsă din greșeală prea repede pe „Următorul” și ai ratat o propoziție, nu este nicio problemă! Poți apăsa butonul „Înapoi” pentru a reveni cu un pas în dialog și a o reciti.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Momente de reflecție și finalizarea scenariilor

Jocul interactiv SABE înseamnă mai mult decât simpla parcurgere a unei povești de la început până la sfârșit. Este conceput pentru a te face să gândești, să discuți și să evaluezi modul în care alegerile personajelor îi influențează pe toți cei implicați. Această secțiune explică momentele în care jocul se oprește pentru reflecție și modul în care progresul tău este salvat și urmărit.

Puncte de verificare pe parcursul poveștii (momente de pauză și reflecție)

Pe măsură ce ghidezi personajele prin diferite situații, vei observa că jocul nu te lasă doar să treci continuu prin text. În momente importante de luare a deciziilor, pe ecran va apărea o funcție specială: un personaj-profesor, împreună cu o casetă vizibilă care conține o întrebare.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Când se întâmplă acest lucru, povestea activă se oprește temporar. Acesta este un punct de verificare pe parcursul scenariului:

- **Ce trebuie să faci:** Acordă-ți un moment pentru a citi cu atenție întrebarea din casetă. Profesorul poate folosi această pauză pentru a solicita opiniile întregii clase sau pentru a te invita să discuți dilema cu colegul de lângă tine.
- **Cum continui:** Aceste puncte de verificare nu includ variante de răspuns în poveste; ele sunt concepute pentru a iniția o scurtă discuție. După ce tu și clasa ați discutat situația, apasă pur și simplu butonul „Continuă” pentru a relua scenariul și a vedea ce se întâmplă în continuare.

Fișa finală a scenariului

Fiecare poveste se încheie cu un ecran special, numit fișa finală a scenariului. Această fișă rezumă evenimentele pe care tocmai le-ai urmărit și pune accent pe reflecție și pe punctele de discuție în grup.

Când apare fișa finală a scenariului, privește opțiunile din partea de jos:



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



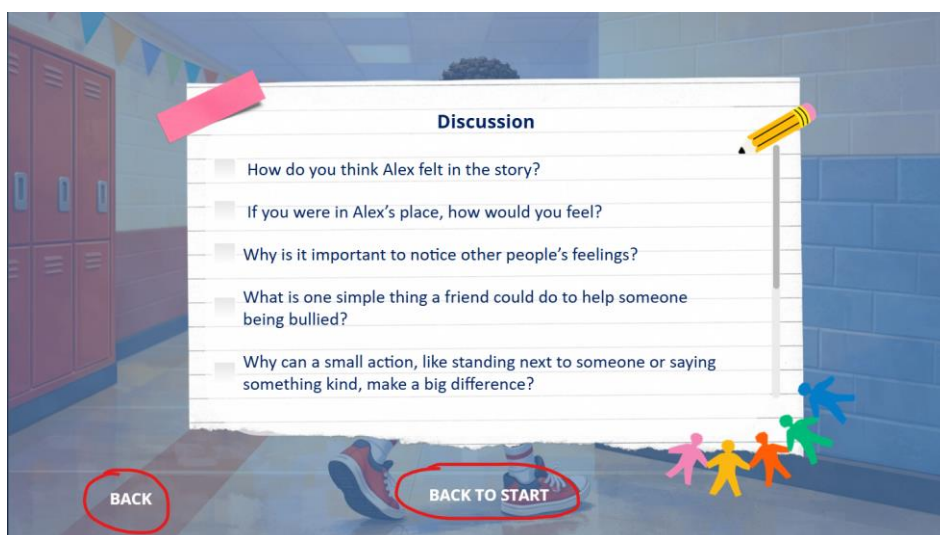
Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



- **Butonul „Înapoi”**: Dacă vrei să revezi dialogul, reacțiile personajelor sau mesajul principal al lecției, butonul „Înapoi” îți permite să revezi finalul scenariului.
- **Butonul „Înapoi la început”**: Dacă ai terminat de citit întrebările finale de reflecție și ești pregătit pentru o nouă provocare, acest buton închide povestea curentă și te readuce la harta centrală a școlii (fila principală).



Urmărirea progresului și finalizarea jocului

Platforma îți permite să vezi foarte ușor cât din misiune ai finalizat. Imediat ce apeși „Înapoi la început” și revii la panoul principal, vei observa două actualizări:

- **Bifa verde** (✓): Pictograma punctului interactiv al poveștii pe care tocmai ai finalizat-o va fi marcată cu o bifă verde. Aceasta arată că scenariul a fost finalizat cu succes.
- **Actualizarea contorului**: Privește în colțul din dreapta jos al ecranului. Indicatorul de progres va adăuga automat scenariul finalizat la scorul tău (de exemplu, de la 0/6 la 1/6).



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Mini-jocul se încheie oficial după ce parcurgi cu succes toate cele șase situații, contorul indică 6 din 6, iar fiecare pictogramă interactivă de pe panou are o bifă verde.

Poveștile din școală

Jocul interactiv SABE conține șase povești distincte, distribuite în clădirea școlii virtuale. Fiecare poveste a fost creată pentru a aborda un anumit tip de violență școlară sau comportament de bullying.

Această secțiune oferă un rezumat rapid al fiecărei povești, inclusiv tema principală și grupa de vârstă vizată. Poți finaliza scenariile în orice ordine dorești. După ce termini toate cele șase scenarii, mini-jocul este marcat ca finalizat.

Povestea 1: Poreclirea și jignirile nu sunt amuzante (bullying verbal)

- **Grupă de vârstă vizată:** 7–12 ani.
- **Obiectiv:** Elevii se vor implica activ în procesul de învățare interpretând roluri care pot fi diferite de propriile perspective, experiențe sau medii de proveniență.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



Povestea 2: Incidentul de pe coridor (bullying fizic)

- **Grupă de vârstă vizată:** 7–12 ani.
- **Obiectiv:** Acest scenariu include un dialog reflexiv care îi ajută pe elevi să identifice comportamente respectuoase, iar întrebările restaurative susțin asumarea responsabilității și înțelegerea limitelor.

Povestea 3: Bullying pe criteriul dizabilității – arta digitală a lui Ari

- **Grupă de vârstă vizată:** 13–16 ani (învățământ gimnazial și liceal).
- **Obiectiv:** Elevii se vor pune în locul tuturor persoanelor implicate (victimă, agresor, martor și prieten), dezvoltând empatia, înțelegerea consecințelor și practicând un comportament digital responsabil.

Povestea 4: Abordarea agresiunii fizice și a discriminării

- **Grupă de vârstă vizată:** 10–14 ani (învățământ primar și începutul învățământului gimnazial).
- **Obiectiv:** Scenariul explorează modul în care diferențe culturale aparent minore pot escalada în confruntări fizice serioase atunci când prejudecățile se combină cu dinamica grupului. Elevii vor analiza cum intervenția martorilor, reacția profesorilor și sistemele instituționale de sprijin pot preveni sau, fără intenție, pot agrava astfel de incidente.

Povestea 5: Cyberbullying (siguranță digitală)

- **Grupă de vârstă vizată:** 15–16 ani (nivel liceal).
- **Obiectiv:** Elevii vor analiza un incident realist dintr-un chat de grup, bazat pe o memă, vor identifica rolurile participanților (agresor, țintă, asistenți, susținători, apărători, observatori) și vor urmări modul în care prejudiciul escaladează online (dimensiunea audienței, permanența, anonimatul).

Povestea 6: Rățușca frumoasă sau urâtă? (excludere socială)

- **Grupă de vârstă vizată:** 7–10 ani.
- **Obiectiv:** Elevii vor exercita empatia și respectul față de ceilalți, esențiale pentru consolidarea relațiilor și dezvoltarea unor interacțiuni sociale sănătoase.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



Zona de activități (materiale pentru caietul de lucru)

Această secțiune a caietului de lucru conține activități offline care dezvoltă ideile, vocabularul și situațiile explorate în jocul interactiv SABE. Exercițiile te vor ajuta să înțelegi mai bine cum să recunoști bullyingul și cum să fii un „upstander” activ în viața de zi cu zi la școală.

Activitatea 1: Zonele sigure ale celui care intervine (adevărat sau fals)

Când apare bullyingul, este important să știi ce acțiuni ajută la rezolvarea problemei și ce acțiuni o agravează. Citește fiecare afirmație de mai jos. Dacă acțiunea protejează un elev și contribuie la oprirea bullyingului, încercuiește **Adevărat**. Dacă acțiunea este dăunătoare sau ignoră problema, încercuiește **Fals**.

1. Să mergi la un coleg care stă singur la masă și să-l inviți să se așeze cu grupul tău.

Adevărat/Fals

2. Să râzi la o poreclă răutăcioasă adresată unui alt elev pe coridor doar pentru că vrei să te integrezi.

Adevărat/Fals

3. Să faci o captură de ecran a unui mesaj răutăcios dintr-un chat de grup și să o arăți unui profesor sau unui părinte.

Adevărat/Fals

4. Să vezi pe cineva împingând un elev cu dizabilitate pe coridor și să pleci repede pentru a nu avea probleme.

Adevărat/Fals



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



KMO P



5. Să-i spui unui coleg „Nu-i asculta, lucrarea ta arată grozav”, după ce cineva îi ironizează proiectul.

Adevărat/Fals

Întrebare de reflecție: Privește afirmațiile pe care le-ai marcat cu **Adevărat**. Care este un cuvânt care descrie modul în care un „upstander” îi tratează pe ceilalți? (Indiciu: gândește-te la cuvinte precum Bunătate, Respect sau Prietenie).

Activitatea 2: Provocarea de asociere a rolurilor

Trasează o linie pentru a conecta scenariul școlar din viața reală, aflat în stânga, cu cea mai pozitivă și empatică acțiune de rezolvare din dreapta.

Scenariu școlar	Acțiune pozitivă de rezolvare
Scenariul A: Observi un coleg care stă singur în pauză deoarece ceilalți copii i-au spus că nu are voie să participe la joc.	Acțiunea 1: Salvează o captură de ecran sau o copie a mesajelor, nu răspunde insultelor și anunță imediat un adult de încredere sau consilierul școlar.
Scenariul B: Un elev din chatul de grup continuă să trimită comentarii răutăcioase și fotografii modificate, jenante, ale unui coleg.	Acțiunea 2: Spune calm că acele comentarii nu sunt amuzante, îndepărtează-te de inițiator împreună cu persoana vizată și verifică dacă aceasta este bine.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



KMO P



Scenariul C: Pe un coridor aglomerat al școlii, vezi un elev mai mare care lovește intenționat un coleg mai mic și îi aruncă cărțile pe jos.

Acțiunea 3: Mergi la elevul izolat, așază-te lângă el și invită-l să participe la activitatea grupului tău.

Activitatea 3: Matricea decizională „Tu ce ai face?”

Gândește-te la traseele ramificate și la momentele de alegere din mini-joc. Citește situația de mai jos și încercuiește varianta care demonstrează cel mai bine atitudinea unui „upstander” activ.

Situația: La ora de educație plastică, un elev pe nume Oscar lucrează atent la un proiect de desen. Alți doi colegi încep să chicotească, să șoptească tare despre abilitățile lui Oscar și să ironizeze desenul, încercând să-i atragă și pe ceilalți în batjocură.

- **Varianta A:** Ține capul plecat și concentrează-te numai pe desenul tău. Dacă nu te uiți, nu faci parte din problemă și nu vei deveni următoarea țintă.
- **Varianta B:** Râzi discret împreună cu ceilalți ca să nu pari stingher sau exclus, dar nu spui tu însuși cuvinte răutăcioase.
- **Varianta C:** Privește direct către copiii care îl ironizează și spune: „Opriți-vă, nu este în regulă”. Apoi întoarce-te către Oscar și spune: „Îmi plac foarte mult culorile pe care le-ai folosit în lucrare. Îmi poți arăta cum ai desenat modelul acela?”

Scrie reflecția ta: De ce este varianta C cea mai bună cale de acțiune? Cum schimbă aceasta atmosfera din clasă pentru persoana vizată și pentru inițiator?



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Set de instrumente de sprijin și resurse externe

Această secțiune îți oferă o listă de verificare scurtă și practică, pe care o poți folosi în viața școlară de zi cu zi, urmată de locuri unde poți primi sprijin sau informații suplimentare atunci când ai nevoie.

Lista de verificare a celui care intervine

Dacă ești martor la un comportament de bullying pe coridoarele școlii, în clasă sau online, folosește această listă de verificare pentru a acționa în siguranță:

[] **Siguranța pe primul loc:** Nu te pune niciodată în pericol fizic. Dacă situația pare violentă sau nesigură, nu încerca să intervii fizic singur. Caută imediat un profesor, personal de supraveghere sau directorul.

[] **Spune ceva (dacă este sigur):** Dacă poți face acest lucru în siguranță, folosește o voce calmă și fermă pentru a-i spune persoanei care inițiază bullyingul să se oprească. Poți spune simplu: „Nu este în regulă” sau „Hai să schimbăm subiectul”.

[] **Concentrează-te asupra persoanei vizate:** Uneori, cea mai bună modalitate de a opri bullyingul este să ignori complet agresorul și să-ți îndrepti atenția către persoana vizată. Mergi la ea, întreab-o cum se simte și ajută-o să se îndepărteze de situație împreună cu tine.

[] **Nu distribui și nu da „like”:** Dacă observi cyberbullying într-un chat de grup sau pe rețelele sociale, nu redirecționa mesajele răutăcioase, nu reacționa cu emoji-uri care râd și nu răspunde cu alte cuvinte răutăcioase.

[] **Salvează dovezile:** Dacă se întâmplă online, fă o captură de ecran sau copiază mesajele. Aceste dovezi vor fi foarte utile atunci când raportezi situația unui adult.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



[] **Spune unui adult de încredere:** Raportarea bullyingului nu înseamnă „pâră”. Înseamnă să protejezi pe cineva de suferință. Vorbește cu un părinte, un profesor, consilierul școlar sau orice adult în care ai încredere.

Lista de verificare „Rămâi în siguranță și vorbește”

Dacă cineva la școală sau online râde de tine, te rănește, te exclude intenționat sau te amenință, amintește-ți: nu trebuie să treci singur prin această situație. Folosește această listă pentru a rămâne în siguranță și a recăpăta controlul asupra situației:

[] **Amintește-ți valoarea ta:** Nu crede lucrurile răutăcioase pe care ți le spune un agresor. Comportamentul lui spune totul despre *ei* și nimic despre *tine*. Ești valoros și meriți să fii tratat cu respect.

[] **Îndepărtează-te cu încredere:** Dacă cineva se apropie de tine și începe să te ironizeze sau să te intimideze, nu riposta și nu țipa. Rămâi cât poți de calm, privește persoana în ochi și îndepărtează-te hotărât către o zonă aglomerată, o sală de clasă sau un profesor.

[] **Spune „nu” ferm (dacă te simți în siguranță):** Dacă te simți în siguranță, folosește o voce clară și fermă pentru a-i spune persoanei să se oprească. Poți spune: „*Oprește-te*”, sau „*Nu-mi place cum vorbești cu mine*”, apoi îndepărtează-te imediat din situație.

[] **Stai împreună cu prietenii:** Agresorii sunt mai puțin predispuși să vizeze o persoană care este înconjurată de colegi. Încearcă să stai în grup atunci când mergi pe coridoarele școlii, în pauze sau la masă.

[] **Rămâi în siguranță online:** Dacă cineva te hărțuiește pe rețelele sociale sau într-un chat de grup, protejează-ți imediat spațiul digital:

- **Blochează persoana** pentru a nu-ți mai putea trimite mesaje.
- **Nu răspunde** insultelor, deoarece de multe ori tocmai o reacție furioasă este ceea ce urmăresc.
- **Fă capturi de ecran** sau salvează mesajele pentru a putea arăta unui adult exact ce s-a întâmplat.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



[] **Spune unui adult de încredere:** Acesta este cel mai important pas. A spune unui adult nu înseamnă că vrei să bagi pe cineva în probleme, ci că te protejezi. Vorbește cu un părinte, un profesor în care ai încredere, consilierul școlar, o rudă sau directorul școlii. Continuă să ceri ajutor până găsești un adult care te sprijină în rezolvarea problemei.

[] **Sună la o linie de asistență:** Dacă nu te simți încă pregătit să vorbești cu cineva de la școală sau de acasă, folosește numerele naționale gratuite de mai jos. Poți discuta sau conversa online, în mod anonim, cu specialiști care te vor ajuta să înțelegi ce ai de făcut în continuare.

Resurse externe și canale de ajutor

Nu ești niciodată singur. Fiecare țară participantă la proiectul SABE are rețele de sprijin dedicate, gratuite și confidențiale, unde poți vorbi cu profesioniști care știu cum să te ajute în situații de bullying.

Linii naționale de asistență (pentru fiecare țară parteneră)

Bulgaria:

- **Linia națională telefonică pentru copii: 116 111.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile** pe săptămână. **Sprijin gratuit, anonim și confidențial** pentru copii, tineri și familii. Gestionată de Agenția de Stat pentru Protecția Copilului.
- **Numărul național de urgență: 112.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile** pe săptămână. Se utilizează în cazuri de pericol imediat, violență, amenințare gravă sau urgență.
- **Centrul Bulgar pentru Siguranță pe Internet / Linia SafeNet.bg: 124 123.** Oferă consiliere și sprijin copiilor, tinerilor, părinților și profesioniștilor privind siguranța online, cyberbullyingul, conținutul online dăunător și comportamentele online riscante.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



- **Centrul Bulgar pentru Siguranță pe Internet / Chat online și formular de raportare SafeNet.bg:** Disponibil prin SafeNet.bg pentru consiliere și raportarea conținutului sau comportamentelor online dăunătoare, ilegale ori periculoase care afectează copiii și tinerii.
- **Linia națională pentru victimele violenței / Fundația Animus Association: 02 981 76 86.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile** pe săptămână. Oferă **sprijin anonim și confidențial** sprijin, îndrumare și orientare către servicii pentru persoanele afectate de violență, inclusiv copii și rudele acestora.

Grecia:

- **Linia națională SOS pentru copii („The Smile of the Child”): 1056** (plus o aplicație dedicată de chat). Disponibilitate: **24 de ore/7 zile** pe săptămână.
- **Linia europeană de asistență pentru copii și adolescenți („The Smile of the Child”): 116 111.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile** pe săptămână (sprijin prin consiliere)
- **Linia națională pentru protecția copilului: 1107.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile** pe săptămână (consiliere și sprijin psihologic pentru copii și adolescenți)
- **Linia de asistență socială directă (Centrul Național pentru Solidaritate Socială): 197.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile pe săptămână (gratuit)**
- **Avocatul Copilului: 213 1306 744 - 213 1306 710.** Linia pentru copii (**gratuit**): **800 1132 000.** Disponibilitate: **În zilele lucrătoare, 09:00–16:00**
- **Linia de asistență „Together for the Child”: 11525.** Disponibilitate: **În zilele lucrătoare, 09:00–19:00** (consiliere pentru părinții minorilor, profesori și adolescenți de peste 12 ani)
- **Direcția pentru Combaterea Criminalității Informatică (Ministerul Ordinii Publice și Protecției Cetățeanului): 11188 .** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile pe săptămână** (intervenție de urgență pentru siguranță digitală și cibernetică)
- **Linia de asistență (Centrul Grec pentru Siguranță pe Internet): 210 6007686 .** Asistență prin chat online: www.help-line.gr. Disponibilitate: **În zilele lucrătoare, 09:00–17:00** (Chat disponibil în mod special **14:00 – 17:00**)
- **Linia de sprijin psihosocial (Ministerul Sănătății): 10306.** Disponibilitate: **În zilele lucrătoare, 09:00–21:00** (destinată în special cazurilor de violență și agresivitate la copii și adolescenți)



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



- **Linia de asistență „Dipla sou”/„By Your Side”: 11528.** Disponibilitate: **În zilele lucrătoare, 10:00–18:00** (linie de sprijin psihologic pentru persoanele LGBTQI+, familiile și prietenii acestora, precum și mediile școlare/profesionale)
- **Linia europeană pentru copii dispăruți („The Smile of the Child” la nivel național): 116 000.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile pe săptămână**
- **Mecanismul național de răspuns în situații de urgență** (protecția minorilor neînsoțiți din țări terțe): **0030-2132128888 - 0030-6942773030.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile** pe săptămână (include și opțiuni **WhatsApp** și **Viber**)

Italia:

- **114 (Urgențe pentru copii)**
- **19696 (Telefono Azzurro)**
- **800 66 96 96** (linie de asistență creată de Departamentul pentru Educație, care poate fi utilizată pentru raportarea cazurilor de bullying și solicitarea de informații)
- **800 280 000** (linie de asistență care oferă ascultare, consiliere și îndrumare privind bullyingul și cyberbullyingul, **disponibilă de luni până vineri, între orele 14:00 și 20:00**)

Polonia:

- **Număr de urgență: 112 – Disponibil 24/7** pentru situații care implică pericol imediat, violență, amenințări, șantaj, urmărire sau alte urgențe.
- **Linia de asistență pentru copii și tineri: 116 111 – Gratuit, anonim și confidențial** sprijin pentru copii și tineri care se confruntă cu bullying, cyberbullying, violență sau suferință emoțională. Disponibil 24/7 prin telefon și chat online. Gestionat de Fundacja Dajemy Dzieciom Siłę.
- **Linia Avocatului Copilului: 800 12 12 12 – Gratuit** sprijin pentru copii, părinți, profesori și martori pentru raportarea încălcării drepturilor copiilor, inclusiv bullying și cyberbullying.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



- **Linia de asistență pentru părinți și profesori: 800 100 100** – Oferă consiliere privind bullyingul școlar, cyberbullyingul, siguranța online și alte probleme legate de protecția copilului.
- **Dyżurnet.pl** – Centru național de raportare pentru conținut online dăunător sau ilegal, inclusiv cyberbullying, uzurpare de identitate și distribuirea imaginilor fără consimțământ.

România:

- **Linia națională pentru protecția copilului: 119.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile pe săptămână.** **Gratuit** număr național pentru raportarea cazurilor de abuz, neglijare, exploatare și a oricărei forme de violență asupra copiilor, inclusiv situații grave de bullying sau cyberbullying. Gestionat prin Direcțiile Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului.
- **Numărul național de urgență: 112.** Disponibilitate: **24 de ore/7 zile pe săptămână.** Se utilizează în cazuri de pericol imediat, violență, amenințare gravă, șantaj, agresiune fizică, risc de auto-vătămare sau urgență.
- **Linia de asistență pentru copii / Telefonul Copilului: 116 111.** Disponibilitate: **Luni-vineri, 10:00–20:00.** **Gratuit și confidențial** consiliere și sprijin pentru copii, adolescenți și părinți, inclusiv în cazuri de bullying, abuz online, anxietate, depresie sau alte probleme privind protecția copilului.
- **Centrul Român pentru Siguranță pe Internet / Linia de asistență Ora de Net: 0744 360 446.** Disponibilitate: **zilnic, 10:00–17:00.** Oferă consiliere și sprijin copiilor, tinerilor, părinților și profesorilor privind siguranța online, cyberbullyingul, conținutul online dăunător, confidențialitatea și comportamentele online riscante. Site: www.oradenet.ro. E-mail: ajutor@oradenet.ro.
- **Centrul Român pentru Siguranță pe Internet / Linia de raportare esc_ABUZ:** Disponibilă prin www.oradenet.ro/linia-de-raportare. Este utilizată pentru raportarea conținutului online ilegal sau dăunător care afectează copiii și tinerii, inclusiv materiale de abuz sexual asupra copiilor, ademenire (grooming), conținut online periculos și alte riscuri online grave. Rapoartele pot fi trimise online.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



- **Directoratul Național de Securitate Cibernetică / DNSC – PNRISC: 1911.** Disponibil în România pentru raportarea incidentelor cibernetice precum conturi compromise, phishing, furt de identitate, malware, compromiterea conturilor sau șantaj digital. Platformă de raportare online: pnrisc.dnsc.ro.
- **Consiliul Național pentru Combaterea Discriminării / CNCD:** Petiție online disponibilă prin www.cncd.ro. Poate fi utilizat atunci când bullyingul sau cyberbullyingul implică discriminare pe criterii de etnie, dizabilitate, gen, religie, naționalitate, statut social, orientare sexuală sau alte criterii protejate.

Turcia:

- **112:** Apelați în caz de pericol fizic urgent sau când este necesară intervenția poliției.
- **ALO 183: 24/7** linie disponibilă 24/7 pentru raportarea abuzului/bullyingului și consiliere psihologică.
- **ALO 147:** Linie telefonică pentru raportarea bullyingului în școală sau în apropierea acesteia.

Site-uri utile

Bulgaria:

- **Agencia de Stat pentru Protecția Copilului:** <https://api.sacp.government.bg/en> - Autoritate națională oficială responsabilă de politica de protecție a copilului, drepturile copilului, monitorizarea și coordonarea activităților de protecție a copilului în Bulgaria.
- **Centrul Bulgar pentru Siguranță pe Internet / SafeNet.bg:** <https://safenet.bg/en/> - Oferă informații, materiale educaționale, consiliere, chat online și opțiuni de raportare privind siguranța online, cyberbullyingul, conținutul dăunător și riscurile digitale pentru copii și tineri.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



- **Direcția pentru Criminalitate Informatică / GDBOP**, Ministerul de Interne:
<https://www.cybercrime.bg/> - Platformă oficială pentru informații și raportarea criminalității informatice, a amenințărilor online și a altor riscuri grave pe internet.
- **Fundația Animus Association:** <https://animusassociation.org/en/> - Oferă servicii de sprijin, consiliere, activități de prevenire și orientare către servicii pentru persoanele afectate de violență, inclusiv copii, tineri și familii.

Grecia:

- Stop-bullying.gov.gr: Platforma oficială a Ministerului Educației, Cultelor și Sportului pentru prevenirea și combaterea violenței școlare.
- Live Without Bullying: Program derulat de KMOP, care oferă sprijin psihologic gratuit, anonim și personalizat pentru copii și tineri.
- SaferInternet4kids: Oferă o gamă largă de resurse informative și îndrumări pentru protejarea copiilor împotriva cyberbullyingului.
- StopBullying.gr: Site informativ destinat elevilor, părinților și profesorilor, cu scopul de a crește gradul de conștientizare și de a îmbunătăți înțelegerea fenomenului de bullying.

Italia:

- <https://www.generazioniconnesse.it/site/> : **Centrul pentru Siguranță pe Internet – Generazioni Connesse**
- <https://114.it/> : **Linia de urgență pentru copii 114** este un serviciu de urgență pentru orice persoană care dorește să raporteze o situație periculoasă sau de urgență care implică copii ori tineri.
- <https://azzurro.it/> : **Fundația S.O.S. Il Telefono Azzurro ETS** promovează respectarea deplină a drepturilor copiilor și tinerilor. Prin activitățile sale zilnice, sprijină dezvoltarea acestora și îi protejează împotriva abuzului și violenței care le-ar putea pune în pericol bunăstarea și dezvoltarea.
- <https://www.aics-cyberbullismo.it/> : **Asociația Italiană pentru Prevenirea Cyberbullyingului și Sextingului (A.I.C.S.)** a fost înființată pentru a preveni și combate



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



răspândirea cyberbullyingului în rândul adolescenților la nivel național și pentru a ajuta victimele să se apere.

- <https://anticyberbullismo.it/chi-ci-puo-contattare/> : CNAC a fost înființat de Institutul Italian pentru Confidențialitate și Valorificarea Datelor (IIP), un centru important de cercetare și advocacy dedicat protecției și valorificării datelor cu caracter personal, informațiilor și identității în societatea globală ICT actuală.

Polonia:

- <https://116111.pl/> Linie de asistență – Sprijin telefonic și online pentru copii și tineri.
- <https://brpd.gov.pl/dzieciecy-telefon-zaufania-rzecznika-praw-dziecka/> Avocatul Copilului – Informații despre drepturile copiilor și canalele de raportare.
- <https://800100100.pl/> Linie de asistență – Resurse și îndrumări pentru părinți și profesori.
- <https://dyzurnet.pl/> – Platformă online de raportare a conținutului dăunător și ilegal de pe internet.

România:

- **Autoritatea Națională pentru Protecția Drepturilor Copilului și Adopție / ANPDCA:**
<https://copii.gov.ro/> - Autoritatea națională oficială responsabilă de politica de protecție a copilului, drepturile copiilor, serviciile de protecție a copilului și coordonarea intervențiilor în cazuri de abuz, neglijare, exploatare și violență asupra copiilor. Linia națională 119 pentru protecția copilului este, de asemenea, asociată acestei autorități.
- **Platforma națională 119 pentru raportarea cazurilor privind protecția copilului:**
<https://sina.anpdca.ro/numar-unic-119> - Pagina oficială de informare și raportare pentru numărul național 119, utilizat pentru raportarea abuzului, neglijării, exploatării și oricărei forme de violență asupra copiilor.
- **Ministerul Educației – Managementul cazurilor de violență școlară:**
https://edu.ro/management_cazuri_violenta - Platformă oficială care prezintă proceduri și



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmop



scheme de intervenție pentru gestionarea cazurilor de violență în școli, inclusiv violență între elevi, violență gravă, violență asupra elevilor și alte situații conexe din mediul școlar.

- **Telefonul Copilului / Linia de asistență pentru copii din România:** <https://telefonulcopilului.ro/> - Oferă informații, consiliere și sprijin pentru copii și adolescenți, inclusiv pentru probleme legate de bullying, cyberbullying, abuz, anxietate, depresie și alte aspecte privind protecția copilului.
- **Salvați Copiii România – Siguranța pe Internet:** <https://www.salvaticopiii.ro/ce-facem/protectie/siguranța-pe-internet> - Oferă informații, activități de prevenire, materiale educaționale și consiliere privind siguranța online a copiilor, cyberbullyingul și riscurile digitale.
- **Directoratul Național de Securitate Cibernetică / DNSC:** <https://www.dnsc.ro/> - Autoritatea națională pentru securitate cibernetică și răspuns la incidente cibernetice în România. Utilă pentru informații și îndrumări privind incidente cibernetice, conturi compromise, phishing, furt de identitate, malware, compromiterea conturilor și amenințări digitale.
- **Consiliul Național pentru Combaterea Discriminării / CNCD:** <https://www.cncd.ro/depune-o-petitie/> - Platformă oficială pentru depunerea petițiilor privind discriminarea. Relevantă atunci când bullyingul sau cyberbullyingul implică discriminare pe criterii de etnie, dizabilitate, gen, religie, naționalitate, statut social, orientare sexuală sau alte criterii protejate.

Turcia:

- **MEBİM** (mebimportal.meb.gov.tr): Site pentru depunerea sesizărilor legate de școală.
- ihbarweb.org.tr: Portal pentru raportarea hărțuirii online și blocarea conținutului dăunător.
- guvenliweb.org.tr: Ghiduri de siguranță și recomandări pentru combaterea bullyingului digital.
- cimer.gov.tr: Portal de stat pentru sesizări oficiale privind neglijența școlară.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



CENTRO SVILUPPO
CREATIVO
DANILO DOLCI



Międzynarodowa Szkoła Podstawowa
Edukacji Innowacyjnej w Łodzi



kmOp



- ucim.org.tr: Site al unui ONG care oferă sprijin juridic și psihologic copiilor victime.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.